***Программа (program)*** – последовательность команд (инструкций), которые подаются на выполнение процессору под управлением операционной системы (OS, Operating System).

Программа имеет точку входа. ***Точка входа*** – команда (точнее, адрес команды), с которой программа начинает свое выполнение. В языке Java точка входа определяется методом **main.**

Программы хранятся в ***исполняемых файлах (executable files).*** ВOSWindows такие файлыимеют расширение ***\*.exe***.

***Код программы*** может иметь различные представления, в частности:

* ***machine code (машинный код)*** - двоичный код ***(binary code)***, который может быть выполнен операционной системой без предварительной обработки; *machine code* может храниться непосредственно в исполняемых файлах либо в ***файлах-библиотеках (libraries)*.** Такиебиблиотеки в Windows называются ***dynamic link libraries*** *(*имеют расширение ***\*.dll****)*.
* ***байт-код (byte code)*** – “промежуточный” код для выполнения которого требуется дополнительное программное обеспечение (ПО, ***Software***), называемое виртуальной машиной *(****virtual machine****)*, например, Java Virtual Machine (JVM), .NET Common Language Runtime (.NET CLR);
* ***текстовый код*** – исходный код программы, удобный для восприятия человеком; последовательность команд описывается с помощью средств ***языка программирования***; требует предварительной компиляции в *байт-код* либо *binary code.*